



# REGULAMIN HOT HATCH CUP 2022

## MOTORYZACYJNE ZWODY SPORTOWE

### § 1. CEL I CHARAKTER IMPREZY

1. Hot Hatch Cup to cykl motoryzacyjnych zawodów sportowych, których celem jest podnoszenie bezpieczeństwa w ruchu drogowym przez doskonalenie umiejętności prowadzenia samochodu.
2. Organizatorem imprezy Hot Hatch Cup jest MotoKreacja Agencja Eventowa.
3. Impreza składa się z serii rund liczonych w klasyfikacji generalnej. Każda runda jest odrębnymi zawodami. Punkty zebrane za wyniki w poszczególnych rundach dają klasyfikację sezonową.
4. Terminy, miejsca i wyniki kolejnych rund podawane będą niezwłocznie na stronie internetowej imprezy: [www.hothatchcup.pl](http://www.hothatchcup.pl) oraz na profilu Facebook [www.facebook.com/HotHatchCup](https://www.facebook.com/HotHatchCup)

### § 2. WYMAGANIA TECHNICZNE

1. Do udziału w Hot Hatch Cup dopuszcza się samochody osobowe typu hot hatch posiadające ważne badanie techniczne oraz ubezpieczenie OC, a także umieszczony w miejscu wskazanym przez organizatora numer startowy i naklejki sponsorów/partnerów Hot Hatch Cup.
2. Każdy pojazd biorący udział w Hot Hatch Cup musi spełniać warunki Załącznika nr 1 do Regulaminu i przejść Badanie Kontrolne wg Załącznika nr 2 za które odpowiada sam zawodnik.
3. W przypadku zamiaru startu pojazdem niebędącym własnością (lub leasingowanym na rzecz) kierowcy, który ma zamiar zapisać się na daną rundę lub sezon, właściciel pojazdu na co najmniej 14 dni przed planowaną datą złożenia zapisu, musi uzgodnić z organizatorem warunki dopuszczenia samochodu do startu.

### § 3. WPISOWE I ZGŁOSZENIA

1. Do udziału w rundach dopuszczeni są zawodnicy, którzy uiszczą opłatę startową dla danej rundy. Formularz rejestracyjny dostępny jest na stronie [www.hothatchcup.pl](http://www.hothatchcup.pl)
2. Każdy zawodnik po rejestracji otrzymuje numer startowy, który obowiązuje przez cały sezon dla samochodu w ramach tej samej klasy. W przypadku zmiany klasy zawodnik otrzyma nowy numer.

3. Przed daną rundą organizator umieści o niej informację na stronie [www.hothatchcup.pl](http://www.hothatchcup.pl) wraz z limitem aut jakie mogą wystartować oraz minimalną ilością aut, pozwalającą na zorganizowanie rundy.
4. Aby zapisać się na rundę, należy zgłosić chęć uczestnictwa w indywidualnym, uruchamianym oddzielnie dla każdej z rund formularzu zgłoszeniowym oraz uiścić opłatę wpisową w podanym terminie. Obowiązuje limit miejsc.
5. Opłata wpisowa dla poszczególnych rund może ulegać zmianie. Ponadto wysokość opłaty wpisowej może być uzależniona od wyprzedzenia, z jaką opłata będzie wnoszona względem terminu przeprowadzenia danej rundy. Pełna informacja o wysokości opłaty wpisowej na daną rundę będzie publikowana w indywidualnym ogłoszeniu dla każdej z rund, wraz z uruchomieniem zapisów.
6. Kierowca Hot Hatch Cup może działać we własnym imieniu oraz dodatkowego kierowcy tego samego auta.
7. Organizator zastrzega prawo dopuszczenia do udziału w imprezie, bez klasyfikowania, przedstawicieli sponsorów, partnerów, współorganizatorów na zasadzie „dzikiej karty”.
8. Organizator nie zwraca opłaty wpisowej w przypadku nie uczestniczenia w rundzie zapisanego zawodnika.
9. Zawodnik dysponuje swoim miejscem. Może je odsprzedać/przekazać innemu zawodnikowi.

#### § 4. PRZEBIEG RUNDY

1. W 2022 rundy Hot Hatch Cup odbywają się tylko po pełnowymiarowych torach wyścigowych – Silesia Ring i Tor Poznań oraz po ODTJ Jastrząb. Zawodnicy podporządkowują się regulaminom na nich obowiązujących, a także polskim przepisom.
2. Przed rozpoczęciem każdej rundy zawodnicy uczestniczą w obowiązkowej odprawie, podczas której organizator szczegółowo omawia przebieg rundy, wyznacza miejsca postoju samochodów, ewentualne miejsca rozgrzewania opon, a także wskazuje kierownika rundy.
3. Organizator ma prawo wprowadzić regulamin uzupełniający danej rundy.
4. Zawodnicy jeżdżą po torze w grupach w ramach sesji. Grup zwykle jest 5. Czas trwania sesji zależny jest od długości toru. Zwykle jest to 15 minut od startu pierwszego zawodnika do zjazdu z toru ostatniego zawodnika. Pierwsze okrążenie po torze jest okrążeniem rozgrzewkowym i jest bez pomiaru czasu. Flaga z szachownicą informująca o zakończeniu sesji rozpoczyna ostatnie studzące okrążenie po torze także bez pomiaru czasu.
5. Przydział do grup jest na podstawie historycznych czasów zawodnika oraz mocy auta. W ciągu zawodów zawodnik może zostać przeniesiony do innej grupy jeżeli jego czas odstaje znacząco od reszty zawodników w grupie.
6. Zawodnicy do startu sesji ustawiają się w kolejno ponumerowanych **sektorach startowych** odpowiadających ich aktualnej pozycji w grupie, np. zawodnik na 5 miejscu w grupie ustawia się w sektorze 5. Zawodnik przed każdą sesją powinien sprawdzić w mobilnej aplikacji pomiarowej, które aktualnie zajmuje miejsce w swojej grupie. Adres aplikacji do pomiaru czasu każdorazowo podawany będzie na wywieszonych podczas rund listach startowych.
7. Zawodnicy rozpoczynają sesję wg kolejności w sektorach. Podczas okrążenia rozgrzewkowego wyprzedzanie (zmiana kolejności) jest zabronione.

8. Podczas pierwszej sesji po torze zawodnik samodzielnie przeprowadza przejazd zapoznawczy. Organizator zaleca zawodnikom przed każdą rundą poznanie toru poprzez oglądanie dostępnych w Internecie on-boardów lub/i trening na symulatorze np. Assetto Corsa.
9. Podczas rundy Organizator dołoży wszelkich starań aby przebieg rundy był płynny. Zwykle planowanych jest 5-6 sesji dla każdej grupy. Ilość sesji niestety może ulec zmniejszeniu na skutek incydentów torowych jak np. wypadek, rozlanie płynów samochodu na torze, pożar samochodu, za które Organizator nie odpowiada.
10. Do wyników rundy brana jest pod uwagę średnia trzech najlepszych czasów zawodnika uzyskanych podczas całego dnia zawodów.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad oraz przebiegu rundy podczas jej trwania, pod warunkiem poinformowania o zmianach uczestników rundy.
12. Surowo zakazana jest jazda w kierunku przeciwnym do kierunku toru.
13. W trakcie trwania rundy, Organizator może wyznaczyć dodatkową próbę treningową w ramach imprezy towarzyszącej, odbywającej się pod hasłem Hot Hatch Cup Rookie. Organizator dopuszcza możliwość określenia indywidualnych zasad i warunków uczestnictwa w ww. próbie. Próba ta stanowiła będzie formę próby treningowej, doskonalącej technikę jazdy, przeznaczoną w szczególności dla mniej doświadczonych kierowców.
14. Na próbach dopuszcza się obecność pilota w startującym samochodzie.
15. W czasie trwania imprezy zawodnik zobowiązany jest do bezwzględnego wykonywania poleceń organizatora, a w szczególności:
  - a. ścisłego przestrzegania omówionych w czasie odprawy przed rundą zasad oraz nakazów dotyczących podziału miejsca odbywania eliminacji na parking, ewentualny plac do rozgrzewania opon oraz trasę zawodów;
  - b. nieprzekraczania na parkingu prędkości 20 km/h;
  - c. pozostania w stanie bezwzględnej trzeźwości przez cały czas trwania rundy;
16. Organizator podczas rundy może badać zawodników na okoliczność zawartości alkoholu w organizmie przy użyciu alkometru. Odmowa zawodnika poddania się badaniu skutkuje jego dyskwalifikacją oraz kara pieniężną w wysokości 3000 złotych.
17. Jednym samochodem może startować maksymalnie dwóch zgłoszonych kierowców na zasadach ustalanych indywidualnie dla każdej rundy.
18. W wyjątkowych sytuacjach dopuszcza się możliwość udostępnienie w czasie trwania rundy swojego samochodu innemu uczestnikowi, którego samochód uległ awarii. O fakcie takim należy niezwłocznie poinformować Organizatora. Zawodnik zostanie sklasyfikowany pod warunkiem ukończenia zawodów autem w tej samej lub niższej klasie.
19. Zawodnicy po ogłoszeniu wyników mają 10 minut na wniesienie do kierownika rundy protestu po wcześniejszej wpłacie 200zł wadium. W przypadku nie uznania protestu wadium nie jest zwracane zawodnikowi.
20. Wideofilmowanie i fotografowanie dozwolone jest tylko w wyznaczonych podczas odprawy miejscach. Fotograf musi być oznakowany kamizelką odblaskową. Organizator nabywa nieodpłatnie niewyłączną licencję na wszelkich polach eksploatacji do wszelkich materiałów foto i video powstałych w czasie rundy i na terenie próby. W szczególności Organizator może wykorzystywać w/w materiały do promocji i reklamy Organizatora oraz podmiotów wspierających Organizatora.
21. Zabrania się używania urządzeń służących do grzania opon.

## § 5. PODZIAŁ NA KLASY I PUNKTACJA RUNDY

1. Organizator wyznaczył następujące klasy podstawowe wynikające w pierwszej kolejności z pojemność silnika x **1.5 Turbo** (o ile występuje), a w drugiej kolejności z rodzaju napędu – AWD i 2WD. **Dopuszczone opony tylko z homologacją drogową E (znacznik ma być na oponie!!!).** **Kompletne wnętrze – dwa fotele, boczki, wykładziny, podsufitka itp. Dopuszcza się demontaż kanapy tylnej. Brak klatki. Możliwość opróżnienia bagażnika. Brak rozbudowanego AERO.** **Dozwolone zastąpienie oryginalnego fotela fotelem kubekowym, dozwolone pasy szelkowe.**
  - a. **KLASA 1 – HOT HATCH STREET**
    - 1.1 – POJEMNOŚĆ DO 2L 2WD/AWD
    - 1.2 – POJEMNOŚĆ DO 2.5L 2WD
    - 1.3 – POJEMNOŚĆ DO 2.5L AWD
  - b. **KLASA 2 - HOT HATCH STREET POJEMNOŚĆ DO 3L**
    - 2.1 - 2WD
    - 2.2 – AWD
  - c. **KLASA 3 - HOT HATCH STREET POJEMNOŚĆ POWYŻEJ 3L**
    - 3.1 - 2WD
    - 3.2 – AWD
2. **Dla samochodów z niekompletnym wnętrzem lub/i wyposażonych w klatki bezpieczeństwa lub/i opony bez homologacji E (np. typu SLICK) lub/i z rozbudowanym AERO** organizator wyznaczył klasę PRO podzieloną w pierwszej kolejności z pojemność silnika x **1.5 Turbo** (o ile występuje), a w drugiej kolejności z rodzaju napędu – AWD i 2WD.
  - a. **KLASA 4 – HOT HATCH PRO**
    - 4.1 - POJEMNOŚĆ DO 2L 2WD/AWD
    - 4.2 – POJEMNOŚĆ DO 2.5L 2WD
    - 4.3 – POJEMNOŚĆ DO 3L 2WD
    - 4.4 – POJEMNOŚĆ POWYŻEJ 3 L 2WD i reszta AWD
3. Organizator wyznaczył specjalne klasy, w których będą **dodatkowo** klasyfikowani zawodnicy startujący w Klasach 1, 2, 3, 4:
  - a. **KLASA 5 – HOT CLASSIC** – Hot Hatche do 1999 roku.
  - b. **KLASA 6 – HOT WOMAN** – kobiety startujące w Hot Hatch Cup.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość utworzenia klasy Gość – **OPEN**, dla zawodników startujących samochodami innymi niż typu hot hatch, nie liczonej do klasyfikacji generalnej HHC. Zwykle obowiązuje podział
  - a. **KLASA 7 – OPEN**
  - b. **KLASA 8 – OPEN DO 250KM 2WD** – Auta 2WD z mocą do 250KM.
  - c. **KLASA 9 – OPEN POWYŻEJ 250KM 2WD** – Auta 2WD z mocą powyżej 250KM.
  - d. **KLASA 10 – OPEN AWD** – Auta AWD.
5. Organizator na każdą rundę przygotowuje informacyjną klasyfikację **GENERALNĄ** nie ujętą w dekoracji zawodów – bez pucharów za rundę, puchary za sezon.
  - a. **GENERALKA ALL**
  - b. **GENERALKA HOT LAP (1 najlepszy czas)**
  - c. **GENERALKA STREET**
  - d. **GENERALKA PRO**

6. W poszczególnej rundzie warunkiem utworzenia klasy jest zgłoszenie minimum 5 aut spełniających kryteria klasy. W innym przypadku klasy będą łączone. Organizator zastrzega sobie prawo do warunkowego utworzenia klasy podczas rundy z mniejszą niż 5 liczbą aut.
7. Łączenie klas w pierwszej kolejności w/g klucza napędów. W drugiej kolejności w/g pojemności. Przykład: Zawodnik w KIA Ceet GT (1.6T x 1.5 turbo = 2.4) przypisany zostanie do Klasa 1.1 2WD do 2.5L. W przypadku niewystarczającej ilości aut do utworzenia klasy przesunięty zostanie do klasa 1.2 AWD do 2.5L. Jeżeli w tej klasie także jest niewystarczająca ilość aut do utworzenia klasy przesunięty zostanie do wyższej pojemności tj. Klasa 2.1 2WD 3L. itd.

## § 6. KLASYFIKACJA SEZONU

1. Organizator nada następujące tytuły za rok 2021 dla każdej z klas podstawowych, specjalnych oraz w generalce:
  - **Mistrz Hot Hatch Cup**
  - **I Vice-mistrz Hot Hatch Cup**
  - **II Vice-mistrz Hot Hatch Cup**
2. Organizator może przyznać tytuły dodatkowe za sezon np. „Fair Play”.
3. **Do klasyfikacji sezonu 2022 odejmuje się jedną rundę** ze wszystkich rozegranych w sezonie Hot Hatch Cup. W przypadku gdy zawodnik wziął udział we wszystkich rundach sezonu odrzuca się jedną jego rundę z najgorszym wynikiem pod warunkiem, że we wszystkich rundach startował autem należącym do tej samej klasy.
4. Uczestnik, aby być klasyfikowanym, musi wziąć udział przynajmniej jednej rundzie. Za nieobecność w danej rundzie zawodnik otrzymuje 0 pkt.
5. Punktacja klasyfikacji sezonu będzie prowadzona według poniższego schematu miejsc uzyskanych w danych rundach

<b>Miejsce</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16 i dalej</b>
<b>Punkty</b>	38	34	30	26	22	20	18	16	14	12	9	7	5	3	2	1

6. **Zawodnik za najlepszy czas okrążenia podczas rundy w swojej klasie HOT LAP (1 kółko) zdobywa dodatkowy 1 punkt do punktacji z rundy.**
7. W przypadku jednakowej ilości punktów o miejscu zadecyduje większa liczba pierwszych, drugich, trzecich.... miejsc w branżach pod uwagę rundach. Gdy w opisany sposób nie będzie możliwe wyłonienie zwycięzcy, kierowcy zostaną sklasyfikowani wspólnie na tej samej pozycji.
8. **Punkty zdobyte podczas OSTATNIEJ finałowej rundy Hot Hatch Cup zostaną pomnożone X 1.5. Czyli np. za 1 miejsce 57 pkt.**

## § 7. NAGRODY

1. W każdej rundzie wręczone zostaną puchary lub statuetki lub medale za minimum trzy pierwsze miejsca w poszczególnych klasach oraz w klasyfikacji sezonowej. Inne nagrody będą uzależnione od sponsorów Hot Hatch Cup.

## § 8. SPONSORZY I REKLAMY

1. Zawodnik ma prawo mieć reklamy sponsorów innych niż Hot Hatch Cup na swoim samochodzie lub odzieży. **Sponsorzy i projekt reklamy muszą być zgłoszeni i zaakceptowani przez organizatora minimum 7 dni przed rundą, w której zawodnik chce wystartować. Zawodnik z reklamami i sponsorem bez akceptacji organizatora zostanie zdyskwalifikowany.**
2. Reklamy takie są ograniczone tylko do samochodu i odzieży zawodnika. Niedopuszczone jest rozstawianie na terenie rund jakichkolwiek własnych banerów, stoisk, rozdawania ulotek itp.
3. Szczególnie niedopuszczalne są wszelkie reklamy konkurencyjne względem partnerów Hot Hatch Cup oraz samego cyklu Hot Hatch Cup.
4. Zawodnik ma obowiązek, pod rygorem niedopuszczenia do startu w rundzie, umieścić w wyznaczonych miejscach, które określa Załącznik nr 3 do Regulaminu, reklamy organizatora, np. logo sponsorów Hot Hatch Cup, numer startowy, logo Hot Hatch Cup., w postaci naklejek bądź innych materiałów przylegających do karoserii.
5. Zawodnik może nie umieszczać reklam organizatora w danej rundzie po uiszczeniu opłaty w wysokości 1000zł na rzecz organizacji kolejnej rundy Hot Hatch Cup.

## § 9. ODPOWIEDZIALNOŚĆ I POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik podpisując czytelnie wypełnione zgłoszenie/oświadczenie do udziału w poszczególnej rundzie (Załącznik nr 4 do Regulaminu) zobowiązuje się do podporządkowania się przepisom niniejszego regulaminu oraz zaleceniom i komunikatom wydanym przez organizatora podczas rund.
2. Uczestnik nie stosujący się do postanowień niniejszego regulaminu oraz zaleceń i komunikatów organizatora, może zostać wykluczony z udziału w rundzie oraz całym cyklu Hot Hatch Cup decyzją Organizatora.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody i zdarzenia spowodowane przez uczestników rund Hot Hatch Cup w stosunku do osób trzecich i ich mienia oraz w stosunku do uczestników imprezy.
4. Wszelkie szkody spowodowane przez uczestników rund Hot Hatch Cup pokrywane są przez nich samych.
5. Każdy zawodnik bierze udział w imprezie na własną odpowiedzialność.
6. Impreza ma charakter imprezy zamkniętej, tj. niepublicznej.
7. W przypadkach nieobjętych regulaminem decyzję podejmuje Organizator.

## § 10. SPIS ZAŁĄCZNIKÓW DO REGULAMINU

1. Integralną częścią Regulaminu stanowią następujące załączniki:
  - a. Załącznik nr 1 - Warunki techniczne dopuszczenia samochodu do startu w Hot Hatch Cup
  - b. Załącznik nr 2 - Karta Badania Kontrolnego
  - c. Załącznik nr 3 – Miejsca zarezerwowane pod reklamy Organizatora
  - d. Załącznik nr 4 – Oświadczenie do rundy Hot Hatch Cup
  - e. Załącznik nr 5 – Instrukcja dla uczestników
  - f. Załącznik nr 6 - Zgoda na przetwarzanie danych osobowych oraz klauzula informacyjna